# Bugfixes

* Fixed aspect image: onclick=location.reload + cursor:pointer
* Scrollposition: timing anschauen und im Ansichtsmodus deaktivieren
* Lazy Load not working (vorübergehend deaktivieren)
* No bg scroll to top bei modal
* Element zu breit bei PE

# TODO

* All elements: id not empty
* All elements: Beschreibungen in config ins TXT array
* All elements: mehr mit if-Abfragen kontrollieren ob wirklich alles gebraucht
  + Evtl. if block beim start jedes pre.element.php
* Alles anschauen wegen doppelt und dreifach aufrufen
* Preloader richtig programmieren
* Hirn für extensions einschalten (facebook wall->jede bekommt extension)
* Wegen log überlegen

# Improvements

* Animation im Bearbeitungsmodus unterbinden, symbol für ani: <i class="fab fa-react"></i>
  + Einstellung im Admin Center
* Cards: Top Image mit fixed aspect ratio
* Alle fixed Aspect Elemente erweitern um 2zu1, 3zu1, 4 zu1, custom height pro viewport
* Facebook Wall: children column und unregelmässige Anzahl Kacheln
* Facebook Wall: gradient 45°
* Facebook Wall: videos maximiert auf Fenster, nicht hinterher neu laden sondern vorher?
* Facebook Wall: klickbarkeit auf mobile prüfen – iphone / android
* When adminlocked: don’t show controls
* Alerts in stick to top container im rechten Feld?
* BGvideo: nicht pro video jquery einbinden – stattdessen mit class und id arbeiten
* Reset button für edit elements
* Adminlock: offer lock / unlock of all child elements
* Moveup/down bis Anschlag
* Text-class für alle stem elemente / no override mit content styles!
* Carousel mit columns (bg farbe, controls farbe)
* Element.config colorpicker wie path
* Custom files ins files verzeichnis nehmen (pfad im element anpassen)
* Arrays statt datenbank beim content aufbau (guter möglichst genauer select sql, array unset)
* Get viewport php
* Image resizer für viewports
* Utilities – valign (top middle bottom: bgvideos,carousel, fixed aspect…) vheight (as parent, as child: carousel)
* Z-index map/description utilityConfig mit DBAccess wieder in extra Ordner zum besseren hochladen
* Jede page eigenes include head / body für stuff